



# Curriculum Vitae

## Maarten Kemp

---

### Persoonlijke informatie

- Maarten Carl Kemp
- 4-12-1994
- Nederlandse
- Van Alkemadelaan 121, Sassenheim
- [maartenkmail@gmail.com](mailto:maartenkmail@gmail.com)
- <http://www.maartenckemp.nl/>



---

Ik ben een 3d artist, webdeveloper. In juli 2016 ben ik geslaagd is voor mijn game art opleiding op het mediacollege in Amsterdam. Sinds het begin van mijn studie ben ik mijzelf steeds meer en meer gaan specialiseren op het gebied van 3d modelling. Dankzij mijn ervaringen in meerdere commerciële projecten, stages, uitdagingen en vrije tijd projecten, heb ik veel ervaring opgebouwd met zelfstandig werken en met het deel zijn van een team.

### Opleiding

- Mediacollege, Amsterdam: Game artist (2012-2016) Diploma behaald in juli 2016
  - Leo Kanner college, Leiden: Havo (2007-2012) Diploma behaald in juli 2012
- 

### Werk ervaring

- Hulan studio augustus 2015 - februari 2016    november 2018 - huidig  
Eindhoven 3d artist stagair

Als 3d stagiair en later freelance 3d artist behoren mijn maken van 3d modellen voor educatieve games en voor applicaties in browsers. Denk bij deze applicaties aan een online wizard voor een product wat 3d modellen laat zien van de beschikbare producten.

36 uur per week / wisselend

- Premiums webshops and websites mei 2018 – mei 2019  
Amsterdam web-developer

Mijn taken hier hadden voornamelijk betrekking tot het uitwerken van ontwerpvoorstellen van websites voor klanten. Dit gebeurde met HTML en CSS waarbij de nadruk lag op styling in CSS en nodige aanpassingen in HTML. Ook heb ik hier altijd goed aandacht besteed aan het responsive maken van pagina's op meerdere browsers.

24 uur per week

---



## **Hobbies**

In mijn vrije tijd heb ik meegedaan/bijgedragen aan meerdere game-gerelateerde 3d modeling competities, waaronder de Team Fortress 2 Emporium Voertuig Objecten Wedstrijd, de Trainfever USA uitbreiding en meerdere modellen voor een grote Portal 2 game aanpassing/mod. Voornamelijk de Trainfever USA uitbreiding werd officieel en mijn model werd zo gebruikt voor het grotere publiek, wat zorgde voor veel blijde gamers.

Naast deze bijdrages experimenteer ik graag met particle systemen en level design in game engines. Wanneer ik hier niet mee bezig ben probeer ik met mijn 3d printer toffe schaalmodellen uit te printen en deze met modelbouw technieken en verf er nog beter uit te laten zien.

---

## **Interesses**

- Schaalmodellen
- Lezen
- Treinen (en andere voertuigen)
- 3D printing
- Gaming (Half life, BeamNG, Factorio)
- Tekenen

Referenties beschikbaar op aanvraag